

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、  
SG-1000シリーズ }

カードキャッチャ（別売）が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

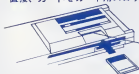
## セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## <SEGA MARK III>

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



カード用スロット

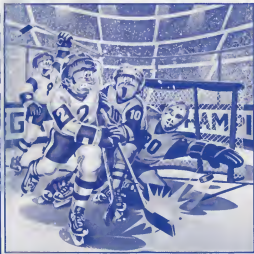
# SEGA®

## チャンピオン アイスホッケー

CHAMPION ICE HOCKEY

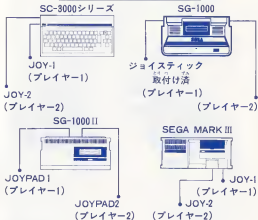
## ゲームの遊び方

1人～2人用



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取付け位置



上のJOY-1、2、④、JOYPAD1、2にジョイスティックを差し込もう。

## アイアン・ボブス

赤のユニフォーム

（1人用プレイヤー）  
プレイヤー1



鉄人のニックネームを  
持つ俺達。

“やられたら、やり返  
す”の精神さ。



ゴールキーパー

## ビッグ・ゴートィーズ

—— 青のユニフォーム ——

(プレイヤー2)



俺達のシュート速度は、  
トップクラス。  
この猛シュートに耐え  
られるかな？

ゴールキーパー

# 操作方法

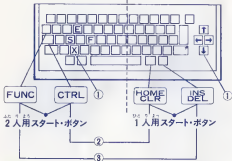
☆ キーボード (SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ + SK-1100) で遊ぶ場合 ☆

ビッグ・ゴディーズを動かす

(プレイヤー 2)

アイアン・ホビーズを動かす

(1人用プレイヤー)  
プレイヤー 1



選手

① 動かす

パスの相手を選ぶ



② パス・ボタン

③ シュート・ボタン

# ゴールキーパー

① 動かす (  )

②または③

シュートされたバックを  
キャッチする

① 選手を動かす (  ) 操作は、

—— 1人用プレイヤー、プレイヤー1 ——

 と  を同時に押す

 と  を同時に押す



 と  を同時に押す

 と  を同時に押す

—— プレイヤー2 ——

 と  を同時に押す

 と  を同時に押す



 と  を同時に押す

 と  を同時に押す

☆ジョイスティック(SJ-150シリーズ)で遊ぶ場合☆

SJ-150  
シリーズ



SJ-200



SJ-300



選 手

- ①動かす  
バスの相手を選ぶ



- ②バス・ボタン  
③シュート・ボタン

ゴールキーパー

- ①動かす (↑ ↓)  
②または③  
シュートされたバック  
をキャッチする



# ☆遊<sup>あそ</sup>び<sup>かた</sup>方☆

アイスホッケーに熱中<sup>おごり</sup>しているキミへ！

## ★ゲームの目的★

試合時間は60分間。20分ずつ3回のPERIODで、PERIODごとにコートチェンジを行なう。そして、3回のPERIODの合計点で勝敗を決める。

このゲームのプレイヤー達は、反則すれすれの猛攻ができるプロ中のプロ。だから、反則もとられない。技群のパワーを持つ彼らを生かすも殺すも、キミの腕しだいだよ。

（早く勝敗を決めたいキミのため、実際の時間は、画面表示の20分の約 $\frac{1}{3}$ の短かさになっているよ。）

## ★GAME OVER★

時間切れで、試合終了だ。

## ★スタートのしかた★



- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

### ＜1人用＞


キミ（赤のユニフォームのアイアン・ボビーズ）とコンピュータ（青のユニフォームのビッグ・ゴードィーズ）の対戦だ。

レベルは、次の3段階。まず、レベルを選ぼう。

## SELECT LEVEL

- ➔ 1 AMATEUR
- 2 SEMI-PROFESSIONAL
- 3 PROFESSIONAL

1. AMATEUR  
(LEVEL 1.....初級)
2. SEMI-PROFESSIONAL  
(LEVEL 2.....中級)
3. PROFESSIONAL  
(LEVEL 3.....上級)

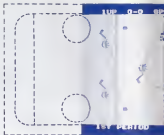
●カーソルコントロールキー()やジョイスティックレバー(↑)で□を動かし、遊びたいレベルの横に来たら、もう一度、スタート・ボタンを押そう。ゲームが始まるよ。

ふたりによう  
<2人用>

キミと友達との対戦。チームを選ぼう。

赤のアイアン・ボビーズがプレイヤー1、青のビッグ・ゴードィーズがプレイヤー2だ。

← 画面が左



1 UP (プレイヤー 1 側の得点)

CPU (コンピュータ側の得点  
2 人用のときは、  
2UP .....プレイヤー 2 側の得点)

TIME (1 つのピリオドの試合の残り時間)

PERIOD

1ST PERIOD (1 回)

2ND PERIOD (2 回)

3RD PERIOD (3 回)

右に動く →



テレビ画面では、横になが〜いリンクの約半分しか映し出さない。

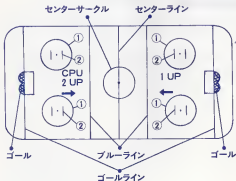
そのため、画面がバックの動きに合わせて左右に動き、ゲームが進行していく。

# ★コートチェンジ★

3 回のPERIODのコートチェンジは、次の

プレイヤー数	アイアン・ボーズ
1 人用	1 UP(キミ)
2 人用	1 UP(プレイヤー)

## 1ST PERIOD



- ① エンドサークル
- ② フェイス・オフ・スポット

とおり。

(赤)	ビッグ・ゴードーズ(青)
	CPU(コンピュータ)
1)	2 UP(プレイヤー 2)

## 2ND PERIOD



## 3RD PERIOD



## アイスホッケーを始めたいキミへ！

選手のスティックがバックに接していれば、パス、シュートができる。



### ★リンク内の矢印の役割★

	動かせる選手	パスできる選手	シュートの方向
1UP	↓ (青)	↓ (白)	↓ (青)
2UP	↓ (赤)	↓ (黒)	↓ (赤)

(くわしくは、15～16ページをみる。)



## ★パス★

- 1 UP(赤の選手)では、↓(青)がついた選手をキー(☐)やレバー(↑)で動かせる。

また、2 UP(青の選手)では、↓(赤)がついた選手を動かせる。

矢印は、バックに一番近い選手に移っていく。

- バックをパスする相手は、カーソルコントロールキー(☐)やジョイスティックレバー(↑)で↓(1 UP……白)、

↓(2 UP……黒)を動かして選ぼう。

たとえば、①の選手がパスするときは、④には(ノ)、⑧には(＼)の方向にキーやレバーを入れて、パス・ボタンを押す。

## ★シュート★

ゴールの後ろにある矢印、↓(1 UP……青)、↓(1 UP……赤)をキー(☐)やレバー(↑)で動かして、シュートの方向を決めよう。

## ★ゴールキーパー★



○ゴールキーパーは、画面<sup>ゲーマ</sup>に入れば、カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー(↑↓)で動かせる。

○そして、タイミングよくスタート・ボタンを押すと、シュートされたバックをキャッチできる。

このとき、タイミングが早<sup>はや</sup>すぎると、バックをはじいてしまう。

また、タイミングが遅<sup>おそ</sup>すぎると、バックがゴールに入<sup>はい</sup>ってしまう。

○ゴールキーパーがバックをキャッチすると、フェイス・オフ・スポット (12ページをみる) からゲーム再開<sup>さいかい</sup>になる。

# ★バックの奪い取り★

敵のバックを奪い取れるかどうかは、次のとおり。

バックを 持っている	バックを 持っていない	衝突すると
①スティック	スティック	バックを奪える
②スティック	選手 手	バックを奪える
③選手 手	スティック	バックに無関係
④選手 手	選手 手	バックをはじき飛ばす

①



②



注)

○スティックの向き、方向は無関係。

- また、バックを持つと、持っていない選手に比べて、滑るスピードが遅くなるよ。

③

注)



このときだけ、バックを奪うことはもちろん、はじき飛ばすこともできない。

④

注)



- バックを持っている選手に、どの方向から体当たりしてもバックをはじき飛ばせる。
- また、体当たりしたとき、滑るスピードが遅かった選手が倒される。

# ☆アソビン教授からのアドバイス☆

キミの戦場は、ツルツル滑る氷の上。  
だから、プレイにも次のような動きの  
変化が現われるよ。

- ① キーやレバーを同じ方向に  
入れておくと、だんだんス  
ピードアップする。
- ② 急には止まらない。
- ③ 曲がるとき、滑りながら曲  
がる。



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、

カードキャッチャ（別売）が必要です。

※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

ぬらさない／

曲げない／



強いショック  
はダメ！

直射日光、  
大さらい／



キズつけない／

高い温度に  
近づけない／



シンナーや  
ペンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で濡らせた柔らかい布で軽くふいてください。

○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

DATE				
スコア	1 UP			
2 UP (CPU)				

DATE				
スコア	1 UP			
2 UP (CPU)				

DATE				
スコア	1 UP			
2 UP (CPU)				

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。  
 4枚集めて下記の住所に送ると、すてきなカードケースが  
 もらえます。  
 くわしくは、本社消費者サービス課までお問い合わせくだ  
 さい。

セガ マイカード応募券

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1-2-12  
 〒144 電話03(743)7435(代表)  
 お問い合わせ：本社消費者サービス課  
 電話03(742)7068(直通)

**SEGA**  
 マイカード